

Dokk1





2016

2015

Bygherre: Aarhus Kommune

Samarbejdspartner: Realdania, Realdania Byg

Bygherrerådgiver: Rambøll DK

Totalrådgiver: schmidt hammer lassen architects

**Underrådgivere: Arkitekt Kristine Jensens Tegnestue og
Alectia A/S**

Partnering-entreprenør: NCC

Byggeledelse: COWI

Projektet

Bibliotek og Borgerservice: 18.000 m²

Udlejning: 11.000 m²

Automatisk p-anlæg til 1000 biler

Åbning af åen

Havnepladser

Trafikregulering

Letbane-forberedelse

Klimasikring mod oversvømmelse af byen



Brug



500.000 besøgende de første 4 måneder

ca. 4000 pr. dag

6% er brugere i Borgerservice

Weekender: familier

Ugedage: Studerende, institutioner,
traditionelle biblioteksbrugere

400 ekspeditioner i Informationen hver
dag

Hvad er nyt?



3 gange så meget plads til borgerne

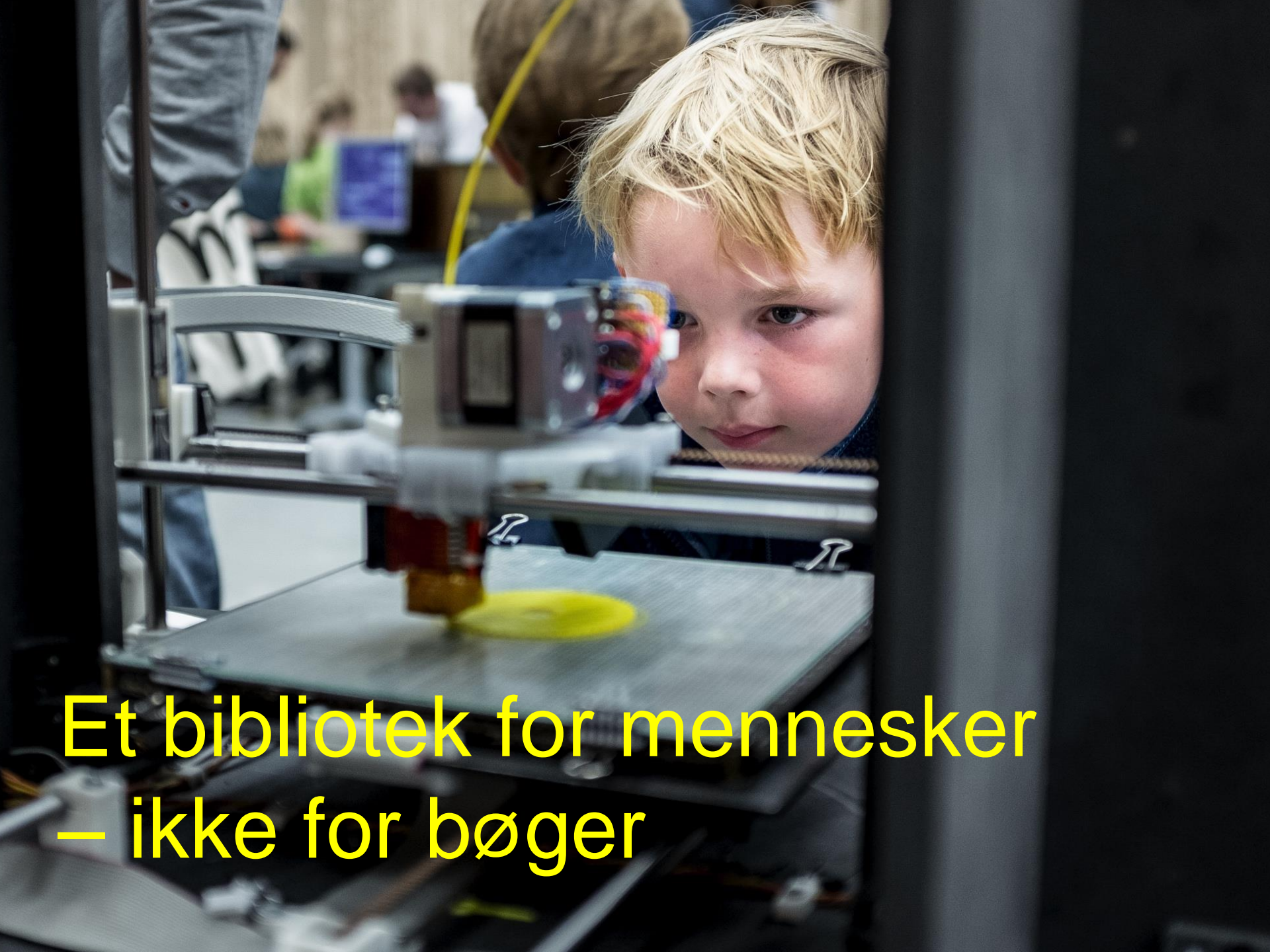
Særligt sted for børn og familier
5 gange så stort som det gamle
børneområde

Meget mere teknologi

Flere partnerskaber

Udvidede åbningstider


Selvbetjent åbningstid



Et bibliotek for mennesker
– ikke for bøger




Den biblioteksfaglige ambition

- Rum for sam-skabelse
 - Et sted for dialog, viden, idéer og inspiration
 - Åbent, uformelt læringsrum
 - Et unikt sted for børn og familier
- 




Familier og Børn

- 5 gange større end Mølleparken
 - 0-12 årige og deres forældre
 - Leg, læring og oplevelse
 - Stort fokus på samarbejdspartnere
- 

Hvilke tilbud har vi til 0-12 år?

- Forløb for skoler og institutioner med samarbejdspartnere primært om formiddagen
- Faste daglige aktiviteter om eftermiddagen, i weekenden plus skoleferier
- "Almindelige enkeltstående arrangementer" "købt" men også med os selv
- Skoletilbud - undervisning



Hvilke typer af samarbejdspartnere?


- Inden for mange forskellige områder
 - Teknik
 - Film
 - Musik
 - Teater
 - Læsning
 - Kreative aktiviteter
- 

Unge – fra 13 år

- Hører til i "voksen"
- Materialer står i "voksen"
- Intet selvstændigt område
- Eksempler på Aktiviteter/arrangementer pt.:
Movellas – meet and write, demokratistaffetten

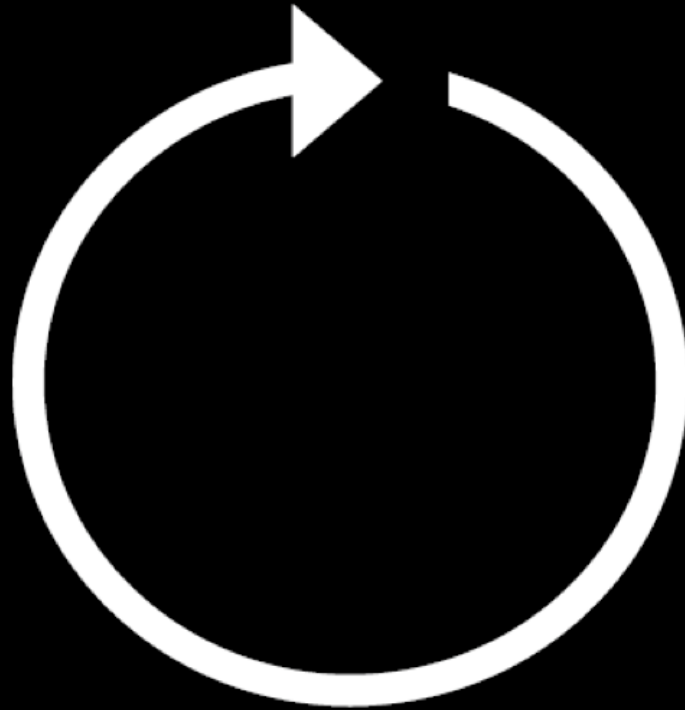


Unge fortsat...

- Undervisning 7-9 klasse
 - (Informationskompetence, design og prototyping, digitale fodspor, Læsning)
 - Gaming -område på vej
 - Nyansættelser som får fokus på målgruppen
- 

Design thinking

LEARN ABOUT
THE WORLD



MAKE THE
IDEAS REAL

HAVE
SOME IDEAS